

## **Autor/autorka**

Małgorzata Kołakowska

## **1. Etap edukacyjny i klasa**

- edukacja wczesnoszkolna - klasa I

## **2. Przedmiot**

- edukacja wczesnoszkolna - humanistyczna

## **3. Temat zajęć:**

Bezpiecznie nad wodą

## **4. Czas trwania zajęć**

45 minut

## **5. Uzasadnienie wyboru tematu**

Jednym z celów edukacji wczesnoszkolnej jest wykształcenie u uczniów zachowań zapobiegających sytuacjom niebezpiecznym w czasie letniego wypoczynku. Temat zgodny z podstawą programową i realizowanym planem pracy.

## **6. Uzasadnienie zastosowania technologii**

Wykorzystanie narzędzi TIK zwiększy zaangażowanie uczniów w czasie lekcji. Zajęcia takie lepiej zobrazują uczniom omawiane treści. Dodatkowo korzystanie z TIK sprzyja rozwijaniu kompetencji informatycznych.

## **7. Cel ogólny zajęć**

Wyrabianie u uczniów odpowiednich zachowań podczas wypoczynku nad wodą.

## **8. Cele szczegółowe zajęć**

1. Uczeń wskazuje zachowania zapobiegające sytuacjom niebezpiecznym podczas wypoczynku nad wodą.
2. Uczeń wypowiada się na dany temat.
3. Uczeń podaje przykłady aktywnego wypoczynku nad wodą.
4. Uczeń planuje co zabrać ze sobą nad wodę i uzasadnia swój wybór.
5. Uczeń zgodnie współpracuje w grupie

## **9. Metody i formy pracy**

Metody:

1. Słowna
2. Oglądowa
3. Praktycznego działania
4. Aktywizujące: burza mózgów

Formy pracy:

1. Zbiorowa

- 2. Grupowa
- 3. Indywidualna

## **10. Środki dydaktyczne**

- Platforma You tube
- Platforma Answer Garden
- Platforma Interankiety
- Platforma Learningapps
- Rozsypanki wyrazowe
- Platforma Wordwall
- Multibook - Wielka przygoda

## **11. Wymagania w zakresie technologii**

Komputer z dostępem do internetu.

## **12. Przebieg zajęć**

### **Czynności wstępne i organizacyjne**

Przed rozpoczęciem zajęć nauczyciel dzieli klasę na grupy - każdy uczeń losuje emblemat i przyczepia sobie do koszulki.

### **Aktywność nr 1**

Temat:

Wkrótce wakacje

Czas trwania

5

Opis aktywności

1. Burza mózgów - nauczyciel prosi, żeby uczniowie podali jedno skojarzenie z wyrazem "wakacje".  
<https://answergarden.ch/2469856>
2. Odczytanie skojarzeń. Zwrócenie uwagi na skojarzenia, które pojawiały się najczęściej.

### **Aktywność nr 2**

Temat

A może nad morze?

Czas trwania

15

### Opis aktywności

1. Zaproszenie uczniów do wspólnej podróży nad morze.

Ćwiczenia w racjonalnym pakowaniu się nad wodę. Uczniowie grupują obrazki i uzasadniają swój wybór.

<https://learningapps.org/watch?v=pnm2bvwr322>

2. Jak można ciekawie spędzić czas nad wodą? - rozmowa na temat aktywnego wypoczynku nad morzem.

Nauczyciel wyświetla ilustrację - Mulibook - "Wielka przygoda" Krąg tematyczny: Wkrótce wakacje,

Temat dnia: Bezpiecznie nad wodą

### **Aktywność nr 3**

#### Temat

Bezpiecznie nad wodą.

#### Czas trwania

20

#### Opis aktywności

1. Film edukacyjny.

<https://youtu.be/5B-n2I4O7zA>

2. Rozmowa na temat zasad bezpieczeństwa nad wodą w oparciu o film i własne doświadczenia.

3. Układanie zasad zachowania na plaży - praca w grupach.

Uczniowie w grupach układają z rozsypanek wyrazowych zasady zachowania nad wodą (zdania zapisane w dwóch kolorach).

Grupa I - **Kąp się tylko pod opieką dorosłych! Pij dużo wody!**

Grupa II - **Biała flaga pozwala na kąpiel! Nie wchodź do wody po jedzeniu!**

Grupa III - **Na plaży nie oddalaj się od opiekunów! Noś nakrycie głowy!**

Grupa IV - **Nie wbiegaj rozgrzany do wody! Nie skacz do wody!**

Odczytanie przez grupy utworzonych zasad i zawieszenie ich w widocznym miejscu w klasie.

### **Aktywność nr 4**

#### Temat

Ogłaszam wszem i wobec, że ...

#### Czas trwania

5

#### Opis aktywności

1. Utrwalenie zasad bezpiecznego zachowania nad wodą.

<https://wordwall.net/pl/resource/3050000>

### Podsumowanie lekcji

Zadanie pracy domowej.

Wykonaj rysunek na temat "Bezpiecznie i ciekawie spędzam czas nad wodą"

### 13. Sposób ewaluacji zajęć

1. Ankieta ewaluacyjna

Uczniowie wypełniają ankietę ewaluacyjną.

<https://www.interankiety.pl/f/9zY2GygW>

### 14. Licencja

CC BY-NC-SA 4.0 - Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowe. [Przejdź do opisu licencji](#)

**15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza**

**16. Materiały pomocnicze**

**17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej:** Nie

**18. Forma prowadzenia zajęć:** stacjonarna



Fundusze  
Europejskie  
Polska Cyfrowa

Unia Europejska  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego

