

REGULAMIN

"Cyfrowa podróż z Awatarem w przedszkolu"

Ogólnopolski projekt edukacyjny zajęć rozwijających
kompetencje cyfrowe u dzieci w wieku przedszkolnym (II edycja)



Cele projektu:

a) Cel główny:

- Rozwijanie kompetencji cyfrowych u dzieci w wieku przedszkolnym.

b) Cele szczegółowe:

- Nawiązanie współpracy między placówkami z całej Polski.
- Wdrażanie do umiejętnego korzystania z nowoczesnych technologii tj.: komputery, tablety, tablica interaktywna, telefony, aparaty fotograficzne, telewizor, kamera.
- Poznanie i doskonalenie umiejętności wykorzystania technologii informacyjnej i komunikacyjnej.
- Obsługiwanie prostych aplikacji i programów komputerowych.
- Odróżnianie elementów świata fikcji od realnej rzeczywistości.
- Wdrażanie do używania komputera jako narzędzia pracy, a nie tylko rozrywki.
- Rozumienie roli i funkcji komputerów oraz nowoczesnych technologii w codziennym życiu i w nauce.
- Zapoznanie ze współczesnymi środkami łączności np. telewizja, Internet.
- Uświadomienie zagrożeń związanych z korzystaniem z technologii.
- Poznanie i zrozumienie zagrożeń dla zdrowia wynikających z nadmiernego spędzania czasu przy komputerze.
- Kształtowanie kompetencji językowych u dzieci.



Założenia uczestnictwa:

- W projekcie mogą wziąć udział wszyscy czynni zawodowo nauczyciele wychowania przedszkolnego.
- Zgłoszenie do projektu następuje poprzez dołączenie do zamkniętej grupy na Facebooku oraz wypełnienie i wysłanie formularza zgłoszeniowego do dnia **30 września 2022r.**
- Czas trwania projektu : **październik 2022 r. – maj 2023r.**
- Projekt edukacyjny składa się z 8 modułów. Zadania wymagane do realizacji poszczególnych modułów są umieszczone w plikach w zamkniętej grupie na portalu społecznościowym Facebook.
- Tematyka modułów jest zgodna z kierunkami polityki MEN na rok szkolny 2022/2023. Wykonanie modułów sprzyja kształceniu u dzieci kompetencji kluczowych, które stanowią połączenie wiedzy, umiejętności i postaw uważanych za niezbędne dla potrzeb samorealizacji i rozwoju osobistego.



- Warunkiem otrzymania certyfikatu „Cyfrowej placówki” jest zrealizowanie minimum **pięciu modułów**.
- Certyfikaty zostaną rozesłane drogą mailową w formacie pdf i doc.
- Dla każdego dziecka po zakończeniu projektu (maj) zostanie przygotowany dyplom do pobrania w formacie pdf i doc., natomiast każdy nauczyciel otrzyma podziękowanie.
- Weryfikacja uczestnictwa odbędzie się na podstawie umieszczonych na facebooku zdjęć wytworów pracy dzieci/hiperłączy oraz podczas **obowiązkowego** udziału w festiwalu projektów zaproszonych placówek, który odbędzie się w maju z wykorzystaniem platformy Teams.
- Nauczyciele, którzy zdecydują się na uczestnictwo w projekcie są zobligowani do uzyskania zgody rodziców na udział dzieci w projekcie i wykorzystanie wizerunku dziecka.



Organizatorzy:

Julia Adamska-Karpińska

Anna Wieczerek

Ewelina Przybylska

