

REGULAMIN GRY ESCAPE ROOM "ODKRYJ NARNIE"

§ 1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem Gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Szczytnie.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie zadań oraz wszystkie inne czynności związane z prawidłowym przebiegiem gry.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Gra przeznaczona jest dla drużyn utworzonych z członków rodziny lub znajomych. Za osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze odpowiadają rodzice lub opiekunowie prawni.
2. Uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizator nie zapewnia opieki medycznej.
4. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) warunki określone w Regulaminie Gry,
 - b) opublikowanie w mediach, Facebooku i stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestnika.
 - c) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry.

§ 3. KLAUZULA INFORMACYJNA

Klauzula informacyjna zgodnie z art. 13 RODO (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.)

1. Administratorem danych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Szczytnie, ul. Polska 8, 12-100 Szczytno.
2. Kontakt z Inspektorem Danych Osobowych pod adresem e-mail: sekretariat@mbp.miastoszcztyno.pl
3. Cele przetwarzania danych: wizerunek do upowszechniania czytelnictwa i promocji działań biblioteki. Podstawa prawna: dobrowolne wyrażenie zgody zgodnie z RODO art. 6 ust. 1 lit. a oraz ustawa o bibliotekach (tj. Dz.U. 2018 poz. 574).
4. Odbiorcami będą: prasa, Urząd Miejski w Szczytnie, YouTube, Facebook – zdjęcia, materiał wideo.
5. Dane osobowe są transferowane poza UE.
6. Okres przechowywania zdjęć będzie trwał do czasu ustania celu promocyjnego lub wycofania zgody.
7. Informujemy o prawie do żądania od administratora dostępu do danych osobowych dotyczących osoby, której dane dotyczą, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub o prawie do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawie do przenoszenia danych.
8. Informujemy o prawie do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Informujemy o prawie wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu ochrony Danych Osobowych.
10. Informujemy, że podanie danych jest dobrowolne ale niezbędne w celu uczestnictwa w wydarzeniu i nie będą one profilowane.

§ 4. ZASADY GRY

1. Gra Escape Room zostanie przeprowadzona **1 października 2022r.** w Szczytnie w **godz. 18.00-20.00.**
2. Warunkiem udziału w Grze jest utworzenie drużyny liczącej 4-5 osób. W każdej drużynie musi być przynajmniej 1 osoba dorosła. Drużynę należy zgłosić telefonicznie lub e-mailowo do Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie do dnia **28 września 2022r.** Dane kontaktowe dotyczące zapisów: tel. 89 676 08 14 , e-mail: oddzial@mbp.miastoszczyno.pl
3. W grze uczestniczą 4 drużyny 4-5 osobowe.
4. Drużyna zostaje zamknięta w pokoju pełnym zagadek i łamigłówek. Aby opuścić pokój uczestnicy muszą rozwiązać 5 ukrytych zadań.
5. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom Organizator ma prawo wykluczyć z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. Wygrywa drużyna, która najszybciej, prawidłowo wykona zadania i opuści pomieszczenie.
2. Dla zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych drużyn nagrody pocieszenia.
3. Odczytanie wyników i wręczenie nagród nastąpi po wykonaniu zadań i opuszczeniu pokoju przez wszystkie drużyny.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Gry, formularz zgłoszeniowy znajdują się na stronie internetowej MBP w Szczytnie <http://mbp.miastoszczyno.pl/> i Facebooku oraz w wersji papierowej w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Szczytnie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.