

REGULAMIN GRY TERENOWEJ  
**Szlakiem Mazurskich Pofajdoków**

zorganizowanej w ramach projektu pn. "Szczycieński Pofajdok – mazurska atrakcja ZIEMI SZCZYCIEŃSKIEJ" dofinansowano ze środków Powiatu Szczycieńskiego.

**§ 1. Organizator**

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Szlakiem Mazurskich Pofajdoków” (zwanej dalej Grą) jest Lokalna Organizacja Turystyczna Powiatu Szczycieńskiego.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Szczytno oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

**§ 2. Zasady Gry**

1. Gra Terenowa pt. „Szlakiem Mazurskich Pofajdoków” odbędzie się 4 czerwca 2022 r. w Szczytnie w godzinach 12.00 – 15.00, jako akcja promocyjna.
2. Miejsce startu i meta gry znajduje się przy ul. Plac Wolności, w parku przy Jez. Domowym Małym, przy figurze Pofajdoka na prosiaku - Rycerza
3. Celem Gry jest wykorzystanie szlaku z lokalizacją figur Postaci Pofajdoka, jako formy zabawy, zwiedzania miasta. Gra skierowana jest do dzieci i ich opiekunów.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać od 1 do 2 punktów; w zależności od stopnia poprawności jego realizacji. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy otrzymują 0 punktów. Dodatkowo tworzona jest lista kolejności dotarcia do mety, za co są punkty od 1 do 5.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

**§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 4 osób (możliwość większych zespołów).
2. Rejestracji dokonać można w dniu akcji, tj. 4 czerwca 2022 r. w godz. 12:00-12:30 w miejscu startu.
3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Poprzez rejestrację/zgłoszenie i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
7. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest nieograniczona. Jednak Organizator z uwagi na ograniczone warunki techniczne lub w uzasadnionych okolicznościach może ograniczyć ich liczbę.

**§ 4. Zwycięzcy Gry**

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 15.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczony jako „Meta”.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który najszybciej dotrze do mety i łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

**§ 5. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora: [www.lot.powiatzczycienski.pl](http://www.lot.powiatzczycienski.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.