

## REGULAMIN ZABAWY „ZAKODOWANE FERIE!”

### § 1. ORGANIZATOR

1. Głównym organizatorem Zabawy jest Miejska Biblioteka Publiczna w Szczytnie a współorganizatorem Urząd Miejski w Szczytnie.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie kodów z ukrytymi zadaniami, ich publikację na bibliotecznym profilu Facebook oraz wszystkie inne czynności związane z prawidłowym rozstrzygnięciem wyników zabawy.

### § 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Zabawa przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych w Szczytnie.
2. Poprzez zgłoszenie udziału dziecka w zabawie rodzic/opiekun prawny wyraża zgodę na:
  - a) warunki określone w Regulaminie Zabawy,
  - b) opublikowanie na Facebooku, stronach internetowych Organizatorów, w mediach, danych dziecka (tj. imię, nazwisko, szkoła i klasa)
  - c) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia zabawy
3. Warunkiem udziału w zabawie jest:
  - a. wypełnienie przez rodzica/opiekuna prawnego pisemnej zgody udziału w zabawie dostępnej (do pobrania) na stronie <https://mbp.miastoszcztyno.pl/>, dostarczenie do Oddziału Literatury Dziecięcej i Młodzieżowej lub wysłanie skanu/zdjęcia wypełnionej zgody na adres e-mail: [oddzial@mbp.miastoszcztyno.pl](mailto:oddzial@mbp.miastoszcztyno.pl)
  - b. wykonanie co najmniej 1 z 3 zadań ukrytych pod publikowanymi kodami QR oraz dostarczenie rozwiązanego i podpisanego zadania (tj. imię, nazwisko, szkoła i klasa) do Oddziału Literatury Dziecięcej i Młodzieżowej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie.

### § 3. KLAUZULA INFORMACYJNA

Klauzula informacyjna zgodnie z art. 13 RODO (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.)

1. Administratorem danych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Szczytnie, ul. Polska 8, 12-100 Szczytno.
2. Kontakt z Inspektorem Danych Osobowych pod adresem e-mail: sekretariat@mbp.miastoszcztyno.pl
3. Celem przetwarzania danych jest udział w zabawie „ZaKODowane ferie!”  
W przypadku wygranej, na profilu Facebook biblioteki zostaną zamieszczone następujące dane uczestnika: imię, nazwisko, szkoła, klasa.  
Podstawa prawna: dobrowolne wyrażenie zgody zgodnie z RODO art. 6 ust. 1 lit. a
4. Odbiorcy: prasa lokalna, Urząd Miejski w Szczytnie, Facebook
5. Dane osobowe są transferowane poza UE.
6. Okres przechowywania danych osobowych : 1 miesiąc
7. Informujemy o prawie do żądania od administratora dostępu do danych osobowych dotyczących osoby, której dane dotyczą, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub o prawie do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawie do przenoszenia danych.
8. Informujemy o prawie do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Informujemy o prawie wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrona Danych Osobowych.
10. Informujemy, że podanie danych jest dobrowolne i nie będą one profilowane.

#### **§ 4. ZASADY GRY**

1. Zabawa „ZaKODowane ferie!” zostanie przeprowadzona w okresie :  
od 27.01.2022 r. od godz. 10:00 do 02.02.2022 r. do godz. 16:00.

Warunkiem udziału w Zabawie jest wypełnienie zgody na uczestnictwo dziecka przez rodzica/opiekuna prawnego oraz dostarczenie do 02.02.2022 r. do godz. 16:00. do Oddziału Literatury Dziecięcej i Młodzieżowej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie.

2. Podczas ferii zimowych na profilu Facebook biblioteki w poniższych terminach zostaną opublikowane łącznie 3 kody QR z ukrytymi zadaniami. Zadaniem uczestników jest odczytanie przy użyciu specjalnej aplikacji opublikowanego w danym dniu kodu QR, rozwiązanie zadania i dostarczenie odpowiedzi zapisanej na kartce (wraz z danymi: data, imię, nazwisko, szkoła, klasa) do Oddziału Literatury Dziecięcej i Młodzieżowej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie.

- 27.01.2022r. godz. 10:00 - publikacja kodu QR nr 1 na FB
- 31.01.2022r. godz. 10:00 - publikacja kodu QR nr 2 na FB
- 02.02.2022r. godz. 10:00 - publikacja kodu QR nr 3 na FB
- 03.02.2022r. po godz. 12:00 - ogłoszenie wyników zabawy na FB

4. Wygrywają uczestnicy, którzy zgromadzą największą liczbę punktów za wykonane zadania.

5. W przypadku zdobycia jednakowej ilości punktów przez uczestników o wygranej zadecyduje data i godzina dostarczenia poprawnej odpowiedzi do Oddziału Literatury Dziecięcej i Młodzieżowej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie.

#### **§ 5. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW**

1. W zabawie zostanie wyłonionych 3 zwycięzców.

2. Wszystkie zadania będą punktowane.

3. Ogłoszenie wyników zabawy nastąpi 03.02.2022 r. na profilu Facebook Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie.

4. Odbiór nagród - wyłącznie osobisty.

5. W przypadku braku pisemnej zgody rodzica/opiekuna prawnego, odpowiedzi dostarczone do Oddziału Literatury Dziecięcej i Młodzieżowej nie będą brane pod uwagę. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

#### **§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin zabawy oraz wzór zgody na udział w zabawie znajdują się na stronie internetowej <https://mbp.miastoszczyno.pl/> oraz w wersji papierowej w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Szczytnie.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Zabawy nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.