



**Szkoła Podstawowa
z Oddziałami Integracyjnymi nr 2
im. W. Kętrzyńskiego w Szczytnie**

12-100 Szczytno, ul. Kętrzyńskiego 6

tel./fax 896760890

@: sp2@um.szczytno.pl

**REGULAMIN POWIATOWEGO KONKURSU W UKŁADANIU
KOSTKI RUBIKA**

Postanowienia ogólne:

1. Konkurs organizowany jest przez *Szkołę Podstawową z Oddziałami Integracyjnymi nr 2 im. Wojciecha Kętrzyńskiego w Szczytnie*.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas 4-8 SP. Nie ma podziału na kategorie wiekowe.

Zadanie konkursowe:

Ułożenie Kostki Rubika 3x3x3 w jak najkrótszym czasie.

Cele:

1. Rozwijanie logicznego myślenia, zdolności zapamiętywania, poznawania algorytmów.
2. Rozwijanie zainteresowań matematycznych uczniów.
3. Sprawność intelektualna i manualna.
4. Zasady rywalizacji.

Organizacja:

1. Konkurs organizuje *Szkoła Podstawowa z Oddziałami Integracyjnymi nr 2 im. Wojciecha Kętrzyńskiego w Szczytnie* w dniu

1 grudnia 2021 r. od godziny 9.00.

2. Zgłoszenia należy nadsyłać na adres e-mail: **sp2@um.szczytno.pl** w tytule wpisując „*Konkurs Rubika*”.
3. Nad przebiegiem konkursu czuwać będzie Zespół Sędziów.
4. Zgłoszenia przyjmowane będą do **1 listopada 2021 r.**
5. Każdą zgłoszoną szkołę może reprezentować max **3** zawodników.

Zasady:

1. Z uwagi na obostrzenia ze względu na trwającą pandemię każdy uczestnik musi mieć własną Kostkę Rubika.
2. Maksymalny czas ułożenia kostki to 5 minut.
3. Zabronione jest rozkładanie kostki na fragmenty.
4. Zabronione jest przekręcanie rogów.
5. Zawodnik czeka, aż zostanie wezwany do startu.
6. Zawodnik może obejrzeć kostkę przez 10 sekund przed rozpoczęciem ułożenia.
7. Czas liczony jest od momentu wydania komendy START przez sędziego do momentu odłożenia kostki przez zawodnika na stolik.
8. Po skończonym ułożeniu, zawodnik dostarcza sędziemu kostkę do ponownego pomieszania.
9. Jeżeli zdarzy się uszkodzenie kostki podczas ułożenia, zawodnik może naprawić uszkodzenie i kontynuować ułożenie. Czas naprawy wliczany jest do czasu ułożenia kostki.
10. Sędzia informuje zawodnika o osiągniętym wyniku i zapisuje wynik na karcie wyników. Kartę podpisuje sędzia i zawodnik.

Przebieg konkursu:

Etap 1 – eliminacje wstępne

1. Zawodnik ma prawo do dwóch rund.
2. Na wynik końcowy składa się suma czasów każdej z rund.
3. Do kolejnego etapu przechodzi **połowa uczestników konkursu** - najlepszych zawodników, którzy uzyskali najkrótszy łączny czas.

Etap 2 – półfinał

1. Zawodnik przystępuje do dwukrotnego ułożenia kostki.
2. Na wynik końcowy składa się suma czasów każdej z rund.
3. Do kolejnego etapu przechodzi **4 zawodników** z najkrótszym łącznym czasem.

Etap 3 – finał

1. Zawodnik przystępuje do dwukrotnego ułożenia kostki.
2. Ostatecznym wynikiem jest suma czasów każdej z rund.

Nagrody:

Nagrody rzeczowe i dyplom dla zawodników, którzy zajmą trzy czołowe miejsca:

1. Tytuł **Mistrza Kostki Rubika** zdobywa zawodnik, który osiągnął łącznie najkrótszy czas w finale konkursu.
2. Tytuł **I Wicemistrza Kostki Rubika** zdobywa zawodnik z drugim czasem.
3. Tytuł **II Wicemistrza Kostki Rubika** zdobywa zawodnik z trzecim czasem.
4. **Nagroda specjalna** dla Uczestnika Konkursu za najlepszy rezultat w singlu – pojedynczym ułożeniu kostki Rubika.

Postanowienia końcowe:

1. Regulamin może ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszeń.
2. Wszelkie sytuacje sporne rozstrzyga Organizator.