

## **GRA- ZAGRAJ Z RODZICEM, RODZEŃSTWEM**

### **INSTRUKCJA DO GRY**

#### **PRZYGOTUJ:**

- wydrukowaną planszę,
- kostkę,
- tyle pionków, ilu jest graczy,
- koraliki (lub guziki lub kamyki).

#### **CEL GRY:**

celem gry jest dotarcie od pola startu „START” do pola kończącego grę z napisem „META” oraz zdobycie jak największej liczby koralików.

#### **PRZYGOTOWANIE DO GRY:**

1. Rozłóż planszę na stole.
2. Połóż koraliki obok planszy.
3. Pozwól każdemu z graczy wybrać po jednym pionku.

#### **ROZPOCZĘCIE GRY:**

1. Uczestnicy gry ustawiają swoje pionki na planszy, na polu z napisem „START”.
2. Rozpoczyna najniższy gracz. Kolejna osoba wyznaczana jest zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
3. Gracz rzuca kostką. Przesuwa się do przodu na planszy o jedni, dwa lub trzy miejsca według zasady:
  - gdy na kostce wypadnie 1 lub 6 – jedno pole do przodu
  - gdy na kostce wypadnie 2 lub 5 – dwa pola do przodu
  - gdy na kostce wypadnie 3 lub 4 – trzy pola do przodu.
4. Stojąc na polu gracz udziela odpowiedzi na pytanie „Moje ulubione...(tu dodaje słowo które znajduje się na polu)”. Jeśli udzieli odpowiedzi na pytanie – zabiera koralik i kładzie go przed sobą.
5. Na polu z podwójnym kołem możemy zdecydować kto będzie odpowiadał na pytanie – my czy któryś z pozostałych graczy.
6. Po dotarciu na metę wszystkich uczestników gry rozpatrujemy ją w dwóch wymiarach:
  - kto dotarł na metę jako pierwszy
  - kto zebrał najwięcej koralików (o kim dowiedzieliśmy się najwięcej).

**GRA PLANSZOWA-** uczy przewidywać, kształtuje w dziecku umiejętność myślenia o kilka kroków w przód, by wygrać lub uniknąć błędu, uczy strategii, planowania swoich działań, przestrzegania zasad gry, rozwija wyobraźnię, cieszy, integruje

Powodzenia!



# MOJE

# ULUBIONE

