



REGULAMIN ZABAWY „ROZKODUJ BIBLIOTEKĘ W FERIE!”

§ 1. ORGANIZATOR

1. Głównym organizatorem Zabawy jest Miejska Biblioteka Publiczna w Szczytnie a współorganizatorem Urząd Miejski w Szczytnie.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie kodów z ukrytymi zadaniami, ich publikację na bibliotecznym profilu Facebook oraz wszystkie inne czynności związane z prawidłowym rozstrzygnięciem wyników zabawy.

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Gra przeznaczona jest dla uczniów klas 1-4 szkół podstawowych w Szczytnie.
2. Poprzez zgłoszenie udziału dziecka w zabawie rodzic/opiekun prawny wyraża zgodę na:
 - a) warunki określone w Regulaminie Zabawy,
 - b) opublikowanie na Facebooku, stronie internetowej Organizatora, w mediach, danych dziecka (tj. imię, nazwisko, szkoła i klasa)
 - c) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia zabawy
3. Warunkiem udziału w zabawie jest:
 - a. wypełnienie przez rodzica/opiekuna prawnego pisemnej zgody na udział w zabawie dostępnej do pobrania na stronie <https://mbp.miastoszcztytno.pl/> oraz dostarczenie do urny umieszczonej w bibliotece lub wysłanie skanu/zdjęcia wypełnionej zgody na adres e-mail mbpoddzial@um.szczytno.pl
 - b. wykonanie co najmniej 1 z 3 zadań ukrytych pod publikowanymi kodami QR oraz dostarczenie rozwiązania do urny umieszczonej w holu biblioteki

§ 3. KLAUZULA INFORMACYJNA

Klauzula informacyjna zgodnie z art. 13 RODO (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.)

1. Administratorem danych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Szczytnie, ul. Polska 8, 12-100 Szczytno.
2. Kontakt z Inspektorem Danych Osobowych pod adresem e-mail: mbp@um.szczytno.pl
3. Celem przetwarzania danych jest udział w zabawie „RozKODuj bibliotekę w ferie!”
W przypadku wygranej, na profilu Facebook biblioteki zostaną zamieszczone następujące dane uczestnika: imię, nazwisko, szkoła, klasa.
Podstawa prawna: dobrowolne wyrażenie zgody zgodnie z RODO art. 6 ust. 1 lit. a
4. Odbiorcy: prasa lokalna, Urząd Miejski w Szczytnie, Facebook
5. Dane osobowe są transferowane poza UE.
6. Okres przechowywania danych osobowych : 1 miesiąc
7. Informujemy o prawie do żądania od administratora dostępu do danych osobowych dotyczących osoby, której dane dotyczą, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub o prawie do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także o prawie do przenoszenia danych.

8. Informujemy o prawie do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Informujemy o prawie wniesienia skargi do organu nadzorczego tj. Prezesa Urzędu Ochrona Danych Osobowych.
10. Informujemy, że podanie danych jest dobrowolne i nie będą one profilowane.

§ 4. ZASADY GRY

1. Zabawa „RozKODuj bibliotekę w ferie!” zostanie przeprowadzona w okresie : od godz. 10:00 w dn. 05.01.2021r. do godz. 16:00 w dn. 13.01.2021r.
2. Warunkiem udziału w Zabawie jest wypełnienie zgody na uczestnictwo dziecka przez rodzica/opiekuna prawnego oraz dostarczenie do godz. 16.00 dn. 13.01.2021r. do urny w holu biblioteki lub wysłanie skanu/zdjęcia na adres e-mail mbpoddzial@um.szczytno.pl
3. Podczas ferii zimowych na profilu Facebook biblioteki w poniższych terminach zostaną opublikowane łącznie 3 kody QR z ukrytymi zadaniami. Zadaniem uczestników jest odczytanie przy użyciu specjalnej aplikacji opublikowanego w danym dniu kodu QR, rozwiązanie zadania i dostarczenie odpowiedzi zapisanej na kartce (wraz z danymi : data, imię, nazwisko, szkoła, klasa) do urny umieszczonej w holu biblioteki.
 - 05.01.2021r. - publikacja kodu QR nr 1 o godz. 10:00 (czas na dostarczenie wykonanego zadania do 11.01.2020r.)
 - 07.01.2021r.- publikacja kodu QR nr 2 o godz. 10:00 (czas na dostarczenie wykonanego zadania do 13.01.2020r.)
 - 12.01.2021r.- publikacja kodu QR nr 3 o godz. 10:00 (czas na dostarczenie wykonanego zadania do 13.01.2020r.)
4. Wygrywa 3 uczestników, którzy zgromadzą największą liczbę punktów za wykonane zadania. Pozostali uczestnicy otrzymają nagrody pocieszenia.

§ 5. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. W zabawie zostanie wyłonionych 3 zwycięzców. Pozostali uczestnicy otrzymają nagrody pocieszenia.
2. Wszystkie zadania będą punktowane. Zadanie numer 1 będzie oceniane przez komisję powołaną przez Organizatora (w następujących kryteriach: walory estetyczne, ciekawa interpretacja tematyki, samodzielność wykonania). Prace dostarczone po 11.01.2021r. nie będą oceniane.
3. Ogłoszenie wyników zabawy nastąpi 14.01.2021r. na profilu Facebook Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczytnie biblioteki.
4. Odbiór nagród głównych oraz nagród pocieszenia - wyłącznie osobisty.
5. W przypadku braku pisemnej zgody rodzica/opiekuna prawnego, dostarczone do urny odpowiedzi nie będą brane pod uwagę w Zabawie. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin zabawy, wzór zgody na udział w zabawie, znajdują się na stronie internetowej <https://mbp.miastoszcztytno.pl/> oraz w wersji papierowej w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Szczytnie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Zabawy, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.