

# **Kryteria doboru do klas sportowych Szkoły Podstawowej nr 6 w Szczytnie – profil piłka nożna**

## **Wstęp**

Biorąc pod uwagę duże zainteresowanie i zapotrzebowanie na rozwój fizyczny ucznia, a w szczególności rozwijanie pasji piłkarskiej proponujemy uczniom szkół podstawowych w Szczytnie naukę w klasach sportowych w nadchodzącym roku szkolnym 2018/2019.

Powstanie klas sportowych (IV, V i VI) uzależniamy od skupienia w nich uczniów o podobnych umiejętnościach i predyspozycjach ruchowych.

Warto pamiętać, że właśnie szkolenie we wczesnych latach szkolnych, a w szczególności w klasach IV – VI, kiedy dziecko wchodzi w tak zwany „złoty wiek”, czyli okres intensywnego rozwoju psychomotorycznego jest podstawą w całej piramidzie szkoleniowej piłkarza na przestrzeni wielu lat jego przygody z piłką. Nawyki, umiejętności oraz wiedza nabyte w pierwszych latach aktywności piłkarskiej może w kolejnym okresie skutecznie wpłynąć na rozwój sportowy młodego człowieka, albo uniemożliwić mu pełne wykorzystanie własnego potencjału, na skutek nie wypracowania w szkoleniu początkowym właściwych nawyków techniczno - taktycznych, właściwej koordynacji ruchowej oraz innych cech motorycznych. Ważną rzeczą jest też zaszczepienie u młodego zawodnika pasji do piłki nożnej, która jest niezbędnym warunkiem do znajdowania w sobie odpowiedniej motywacji do treningu i pracy nad poprawianiem własnych umiejętności.

Pragniemy podkreślić, że zajęcia w powstałych klasach sportowych będą prowadzili nauczyciele posiadający odpowiednie kwalifikacje zawodowe – instruktorzy i trenerzy Piłki Nożnej.

## **Ważne informacje**

### Kryteria doboru kandydatów do klasy sportowej:

- Dobry stan zdrowia, potwierdzony badaniami lekarskimi,
- Złożenie wniosku oraz podania o przyjęcie do szkoły przez rodziców lub opiekunów prawnych dziecka,
- Wyrażenie zgody przez rodziców lub opiekunów prawnych dziecka do uczestnictwa w testach rekrutacyjnych,
- Uczestnictwo i spełnienie norm w teście sprawności fizycznej – profil piłka nożna, opracowanego przez Polski Związek Piłki Nożnej. W przypadku dużej liczby kandydatów, szkoły tworzą listy rankingowe.

### Czas przewidywany na zajęcia sportowe w klasach sportowych (trening piłki nożnej/standardowe lekcje WF):

- Klasa IV – 10 godzin lekcyjnych w tygodniu; Rozkład: 6 godzin piłka nożna / 4 godziny wychowanie fizyczne,
- Klasa V – 10 godzin lekcyjnych w tygodniu; Rozkład: 6 godzin piłka nożna / 4 godziny wychowanie fizyczne,
- Klasa VI, – 10 godzin lekcyjnych w tygodniu; Rozkład: 6 godzin piłka nożna / 4 godziny wychowanie fizyczne,

- Turnieje i zawody sportowe.

Test sprawności fizycznej do klas o profilu piłkarskim – Szkoła Podstawowa Nr 6 w Szczytnie:

Miejsce: boisko Orlik/ hala sportowa

Kolejność prób:

1. Szybkość,
2. Próba mocy (skok w dal z miejsca),
3. Technika specjalna (prowadzenie piłki),
4. Technika specjalna (strzał do celu),
5. Gra: 5x5, 6x6

Próby:

### I. Klasy IV – VI

1. **SZYBKOŚĆ:** Bieg sprinterski na dystansie 30 metrów. Start po sygnale dźwiękowym z pozycji wysokiej.

Próba przeprowadzana jest dwukrotnie, do punktacji bierze się czas szybszego biegu.

Ocena	Punktacja	Czas
Bardzo dobra	20	4,5”<
Dobra	15	4,6” – 5”
Przeciętna	10	5,1” – 5,4”
Słaba	5	5,5” – 5,8”
Bardzo słaba	1	>5,9”

### 2. PRÓBA MOCY

Skok w dal obunóż z miejsca z pozycji stojącej. Testowany zawodnik staje za linią, po czym z jednoczesnego odbicia obunóż wykonuje skok w dal na odległość. Skok mierzony w cm, wykonuje się dwukrotnie. Liczy się lepszy wynik.

Ocena	Punktacja	Czas
Bardzo dobra	5	2,01cm +
Dobra	4	185 - 2cm
Przeciętna	3	170 - 184cm
Słaba	2	165 - 183cm
Bardzo słaba	1	>164cm

### 3. TECHNIKA SPECJALNA (prowadzenie piłki)

Zawodnik ma za zadanie przeprowadzić piłkę jak najszybciej z linii STARTU dookoła tyczek A, B, C i D do linii METY. Zawodnik startuje na sygnał dźwiękowy. Czas jest

zatrzymywany w momencie, gdy kandydat przekroczy linię mety. Próbę zawodnik wykonuje 1 raz.

W przypadku zawodnika lewnonożnego, próbę wykonujemy od linii mety do linii startu.

Ocena	Punktacja	Czas
Bardzo dobra	5	15,5''<
Dobra	4	16,6'' – 15,6''
Przeciętna	3	17,4'' – 16,7''
Słaba	2	18,2'' – 17,5''
Bardzo słaba	1	>18,3''

#### 4. GRA

Boisko typu Orlik. Składy 5osobowe, gra 5/5. Czas gry to 8 minut. Ilość gier maksimum 4, minimum 2. Przerwa pomiędzy meczami 4 minuty.

Oceniane elementy: 1). Umiejętność gry w Ataku 2). Umiejętność gry w Obronie 3). Współpraca z partnerami 4). Kreatywność - decyzyjność (podania, strzał, drybling)

Ocena	Punktacja
Doskonała	15
Bardzo dobra	12 – 14
Dobra	9 – 11
Przeciętna	6 – 8
Słaba	3 – 5
Bardzo słaba	1 – 2